

**Candidatura N. 1092578**  
**Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	D.D. CAPACI - A. DE GASPERI
<b>Codice meccanografico</b>	PAEE063003
<b>Tipo istituto</b>	SCUOLA PRIMARIA
<b>Indirizzo</b>	CORSO ISOLA DELLE FEMMINE 26
<b>Provincia</b>	PA
<b>Comune</b>	Capaci
<b>CAP</b>	90040
<b>Telefono</b>	0918671318
<b>E-mail</b>	PAEE063003@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="https://www.ddcapaci.edu.it/">https://www.ddcapaci.edu.it/</a>
<b>Numero alunni</b>	755
<b>Plessi</b>	PAAA06301V - VIA KENNEDY PAAA063064 - MARIA PIA MAZZOLA PAAA063086 - MARIA CAPOGIRI PAEE063003 - D.D. CAPACI - A. DE GASPERI PAEE063014 - D.D. CAPACI - A.DE GASPERI PAEE063047 - AVV. LONGO GAETANO

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1092578 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	'Il mondo delle Favole'	€ 5.682,00
Lingua madre	'Un mondo a fumetti'	€ 12.964,00
Matematica	'Gioco con i numeri'	€ 5.082,00
Matematica	'Problem solving'	€ 12.964,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	'English together'	€ 12.964,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 49.656,00</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: "Una Scuola per Tutti"

<b>Descrizione progetto</b>	<p>Il progetto nasce dall'esigenza di realizzare un apprendimento autentico che renda l'alunno/persona capace di incrementare le sue competenze e utilizzare le proprie conoscenze e abilità in modo autonomo. Nel percorso di apprendimento le competenze di base ricoprono un ruolo formativo essenziale, in quanto rispondono efficacemente alla naturale curiosità dei bambini e, attraverso il metodo di indagine, contribuiscono a sviluppare strategie, capacità e atteggiamenti che vanno progressivamente a costituire la struttura portante dell'apprendimento disciplinare e della riflessione metacognitiva. Il percorso intende offrire un'idea diversa di scuola intesa come luogo di incontro in cui è possibile esprimere ed esprimersi attraverso i diversi linguaggi ed in cui è possibile sperimentare nuove relazioni con i pari. Si intende, inoltre, aprire la scuola in orario pomeridiano per favorire occasioni di incontro e opportunità altre, fondate su un approccio ludico, espressivo e laboratoriale in cui ciascun bambino-persona diviene parte integrante di un percorso formativo condiviso.</p>
<b>Codice CUP</b>	<p>J14D23005460001</p>

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
'Il mondo delle Favole'	€ 5.682,00
'Un mondo a fumetti'	€ 12.964,00
'Gioco con i numeri'	€ 5.082,00
'Problem solving'	€ 12.964,00
'English together'	€ 12.964,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 49.656,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua madre**

**Titolo: 'Il mondo delle Favole'**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	'Il mondo delle Favole'
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto nasce dall'esigenza di potenziare le competenze relative alla lettura e la capacità di conoscere e riconoscere le emozioni che stanno alla base del comportamento proprio e altrui. La riflessione sulle emozioni porterà al riconoscimento della messa in atto di azioni e comportamenti colorati e funzionali attivati da emozioni e pensieri positivi Il percorso rappresenterà una guida all'acquisizione di modi diversi di vedere le cose imparando a gestire autonomamente il proprio benessere.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ridurre i disagi formativi ed emozionali, agevolando la piena inclusione sociale e culturale degli alunni;</li> <li>• Promuovere il potenziamento delle competenze di ascolto e lettura;</li> <li>• Incoraggiare forme adeguate di espressione dell'emotività;</li> </ul> <p>Contenuti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Letture di storie da commentare e condividere;</li> <li>• Scoperta di suoni, musiche e colori che esprimono le emozioni provate;</li> </ul> <p>Metodologia:</p> <p>Le attività verranno proposte attraverso una metodologia che si basa sull'utilizzo di tecniche di scrittura creativa che mirino a potenziare le capacità attentive, linguistiche ed espressive del gruppo.</p> <p>Risultati attesi:</p> <p>Partecipazione sistematica degli studenti a tutte le fasi del processo di insegnamento /apprendimento</p>
<b>Data inizio prevista</b>	23/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAEE063014

<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: 'Il mondo delle Favole'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua madre**

**Titolo: 'Un mondo a fumetti'**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	'Un mondo a fumetti'
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il seguente progetto nasce con un duplice intento: il primo, quello più concreto di fornire ai bambini strumenti per interfacciarsi con nuova tipologia testuale: "Il fumetto"; in secondo luogo con la volontà di realizzare un lavoro condiviso il più possibile includente.</p> <p><b>Obiettivi:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Creare un clima di collaborazione e di appartenenza al gruppo attraverso il linguaggio iconografico;</li> <li>- Conoscere la grammatica del fumetto.</li> </ul> <p><b>Contenuti:</b></p> <p>Il fumetto, vignette, nuvolette, didascalie, onomatopée, segni grafici.</p> <p>Le principali metodologie utilizzate mirano a costruire un percorso educativo che coinvolga tutti gli alunni ed ha lo scopo di ricercare e valorizzare i contenuti. La proposta didattica rivolta ai bambini prende forma da una metodologia induttiva, in cui l'apprendimento per scoperta e la ricerca-azione, sono attività propedeutiche al saper-fare.</p> <p><b>Risultati attesi:</b></p> <p>Il carattere innovativo consiste nell'implementare una didattica che, tra le altre caratteristiche comprenda la partecipazione diretta degli studenti al percorso didattico.</p> <p><b>Verifica e valutazione:</b></p> <p>la verifica verrà effettuata in itinere, attraverso le osservazioni dirette che coglieranno la motivazione, il coinvolgimento, l'interesse e la partecipazione dei bambini alle varie attività.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	23/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre

<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAEE063014
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	60

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: 'Un mondo a fumetti'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			4.200,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			1.800,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	20 giorni	20	2.800,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	4.164,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>12.964,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: 'Gioco con i numeri'**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	'Gioco con i numeri'
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto nasce dall'esigenza reale di sperimentare un ambiente di apprendimento in cui l'aspetto l'ambito logico-matematico si fonda sulle caratteristiche del pensiero logico in cui è possibile estendere a situazioni nuove e mai esperite (ragionamento induttivo), o che si possono usare per trarre specifiche conclusioni da un insieme di premesse date (ragionamento deduttivo).</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Osservare fatti e fenomeni vicini al vissuto dei bambini, situazioni giocose che permettono un approccio più motivante e significativo al mondo della matematica per scoprire le sue relazioni con il mondo reale;</li> </ul> <p>Contenuti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'apprendimento e il consolidamento dei concetti logico-matematici attraverso l'esperienza, il gioco e la manipolazione;</li> </ul> <p>Metodologia:</p> <p>Il progetto utilizza una didattica di tipo laboratoriale dove viene dato ampio spazio all'operatività, al fare a partire da situazioni reali, vicine al vissuto dei bambini e quindi altamente motivanti e sfidanti.</p> <p>Risultati attesi: il progetto è un'opportunità formativa e di crescita emotiva.</p> <p>Verifica e valutazione:</p> <p>La verifica verrà effettuata attraverso le osservazioni dirette che coglieranno la motivazione, il coinvolgimento</p>
<b>Data inizio prevista</b>	23/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024

<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAEE063014
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: 'Gioco con i numeri'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: 'Problem solving'**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	'Problem solving'
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto nasce dall'esigenza reale di sperimentare un ambiente di apprendimento in cui l'aspetto più complesso dell'ambito logico-matematico, che riguarda lo sviluppo delle capacità di comunicare e discutere, di argomentare in modo corretto, di comprendere i punti di vista e le argomentazioni dell'altro per la risoluzioni di "casi problema", possa essere vissuto in maniera naturale. Sviluppare il pensiero computazionale;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Individuare, analizzare e risolvere situazioni problematiche;</li> <li>• Avviare il bambino all'utilizzo dei modelli matematici che accompagneranno lo sviluppo dei processi di astrazione e razionalizzazione.</li> </ul> <p>Metodologia:  Il progetto utilizza una didattica di tipo laboratoriale che dà ampio spazio all'operatività, partendo da situazioni reali, vicine al vissuto dei bambini e quindi altamente motivanti e sfidanti. si arriva alla costruzione attiva, partecipe e condivisa dei concetti matematici fondamentali</p> <p>Risultati attesi: Sviluppare e potenziare negli alunni le competenze in ambito logico matematico nel rappresentare le varie situazioni problematiche per: costruire ragionamenti individuando e collegando le informazioni utili nelle diverse situazioni, per sostenere le proprie tesi.</p> <p>Verifica e valutazione:  La verifica verrà effettuata attraverso osservazioni sistematiche.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	23/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024

<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAEE063014
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	60

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: 'Problem solving'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			4.200,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			1.800,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	20 giorni	20	2.800,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	4.164,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>12.964,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**  
**Titolo: 'English together'**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	'English together'
----------------------	--------------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>il progetto nasce dalla convinzione che sia necessario dare agli alunni l'occasione di potenziare l'apprendimento della lingua inglese finalizzata al miglioramento e all'arricchimento delle loro competenze comunicative</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sviluppare la competenza comunicativa produzione ( speaking ) ed interazione.</li> <li>• Rafforzare l'interesse verso l'apprendimento di un codice linguistico diverso.</li> </ul> <p>Contenuti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Informazioni personali.</li> <li>• Comandi e istruzioni.</li> <li>• Numeri.</li> <li>• Descrizione degli ambienti</li> <li>• Parti del viso e del corpo.</li> <li>• Animali</li> <li>• Colori</li> <li>• Abbigliamento.</li> <li>• Membri della famiglia e amici.</li> <li>• I mesi, i giorni e le stagioni.</li> </ul> <p>Metodologia:</p> <p>Dal punto di vista metodologico si farà uso della lingua inglese attraverso scambi verbali: ascolto, comprensione, assimilazione, produzione.</p> <p>Risultati attesi:</p> <p>Favorire una reale capacità comunicativa far maturare le capacità espressive.</p> <p>Verifica e valutazione: si valuterà attraverso feedback orali durante la lezione e alla fine di essa e in itinere. Verranno somministrate prove di valutazione oggettive</p>
<b>Data inizio prevista</b>	23/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PAEE063014
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	60

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: 'English together'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			4.200,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			1.800,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	20 giorni	20	2.800,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	4.164,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>12.964,00 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

<b>Avviso</b>	Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1092578)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 49.656,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 50.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	0000495
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	04/12/2023
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	0000496
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	11/12/2023
<b>Data e ora inoltro</b>	17/01/2024 13:13:45
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: ' <u>Il mondo delle Favole</u> '	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: ' <u>Un mondo a fumetti</u> '	€ 12.964,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: ' <u>Gioco con i numeri</u> '	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: ' <u>Problem solving</u> '	€ 12.964,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: ' <u>English together</u> '	€ 12.964,00	
	<b>Totale Progetto ""Una Scuola per Tutti""</b>	<b>€ 49.656,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 49.656,00</b>	<b>€ 50.000,00</b>